



## Politécnicos en el podio de *HackMéxico 2024*

Los equipos “Tecnópatas” y “Hacklapeños” obtuvieron primer y tercer lugar, respectivamente, en las categorías Empoderamiento Digital e Inclusión Financiera

JONATHAN BAUTISTA

Inmersos en una atmósfera de convivencia, creatividad y desarrollo, pero también de estrés y presión, estudiantes soportaron el calor generado dentro del patio piramidal del edificio “Adolfo Ruiz Cortines”, acompañados solamente de su computadora y celular para trabajar en el diseño de proyectos enfocados en tres ejes temáticos: Responsabilidad Social; Empoderamiento Digital e Inclusión Financiera durante el *HackMéxico 2024*.

Este evento, el cual forma parte de una serie de certámenes en nueve países, arrancó por primera vez en México con la participación de 350 estudiantes universitarios de instituciones como la UNAM, UAM, Tecnológico de Monterrey y Tec Milenio. A esta edición asistieron 98 politécnicos.

Durante las 48 horas de duración de la competencia, organizada a nivel mundial por la empresa AngelHack, la mayor parte de los participantes no durmió. Algunos tomaron descansos de 10 a 20 minutos, pese a llevar *sleeping bag*, cobijas, mantas e insumos para continuar con el desarrollo de sus plataformas luego de escuchar y recibir asesoría de mentores expertos en la materia.

El equipo “Tecnópatas”, conformado por una alumna de la Escuela Superior de Economía y tres de la Escuela Superior de Cómputo del Politécnico, obtuvo el primer lugar en el rubro de Empoderamiento Digital gracias al desarrollo de un sitio web dedicado a promover el turismo accesible en la Ciudad de México. El desarrollo es un sitio especializado en personas con discapacidad motriz

y adultos mayores llamado “Hidden Place’s”, cuya misión es eliminar las barreras de acceso y promover la inclusión en cada viaje.

En entrevista para la *Gaceta Politécnica*, Hannya Jocelyn Valdez Romero, integrante del equipo ganador, reveló que su proyecto empezó a tomar forma luego de la asesoría de sus mentores. “A partir de ahí no nos dimos el privilegio de dormir, replanteamos bien nuestra idea y nos basamos en el programa de Python para hacer códigos y entonces surgió “Hidden Place’s”.

La alumna agradeció la capacitación de los profesores del IPN, pues dijo que “nos permitió desarrollar el código y sobre todo mostrarlo, venderles la idea y nuestro producto”. De igual forma, subrayó la participación de sus compañeros Itzel Flores Fuentes, Naomi Youshimatz Navarro y Juan Pablo Suárez Pérez, estudiantes de la Escom.

En la categoría Inclusión Financiera, el equipo “Hacklapeños” obtuvo el tercer lugar con el proyecto “Comunal”, el cual es una plataforma diseñada para fortalecer las economías rurales conectando inversiones, recursos y trabajo local. Plantea el uso de *blockchain* para una gestión transparente y descentralizada.

El equipo está conformado por Brandon Jesús Hernández Herrera y Juan Manuel Hernández Pérez, quienes cursan el octavo semestre en la Escom, así como Miguel Pastor de la Cruz e Ian Eduardo Vega Ortega, estudiantes de cuarto semestre de la Facultad de Ciencias de la UNAM.