

1.-

CONCEPTUAL

Elementos de la computadora:

- Hardware
- Software

ACTITUDINAL

- Ordena crítica y reflexivamente, información de acuerdo a categorías jerarquías y relaciones

2.-

CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL

- Elementos del escritorio
- Elementos y manejo de ventanas
- Función de botones

ACTITUDINAL

- Expresa ideas y conceptos mediante representaciones gráficas

3.-

CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL

- Estructura de directorios
- Organización de archivos
- Edición de imágenes

4.-

Herramientas del Sistema operativo gráfico para:

- Creación de estructura de directorios
- Organización de archivos

5.-

Herramientas del Sistema operativo gráfico para:

- Creación de imágenes
- Edición de imágenes

6.-

CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL

- Servicios de Internet
- Modelos para búsqueda de información

ACTITUDINAL

- Utiliza las tecnologías de información y comunicación para procesar información de manera crítica y reflexiva.

7.-

CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL

- Correo electrónico
- Modelos para búsqueda de información:
 - Gavilán
 - Big6
- Comunidad virtual
- Foros de discusión

ACTITUDINAL

- Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas.

8.-

- Correo electrónico
- Modelos para búsqueda de información:
 - Gavilán
 - Big6

9.-

- a) Foros de discusión
- b) Comunidades virtual académicas.

10.-

- CONCEPTUAL/
PROCEDIMENTAL**
- Elementos del ambiente del procesador de textos
- ACTITUDINAL**
- Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo como cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un objetivo.

11.-

- CONCEPTUAL/
PROCEDIMENTAL**
- Herramientas del procesador de texto para:
- a) Diseño de página
 - b) Edición
 - c) Referencias
 - d) Revisión
 - e) Formato de texto

12.-

- a) Diseño de página

13.-

- Herramientas del procesador de textos para:
- a) Edición
 - b) Referencia
 - c) Revisión

14.-

- Herramientas del procesador de textos para asignar:
- a) Formato
 - Fuentes
 - Párrafo
 - b) Letra capital
 - c) Numeración y viñetas
 - d) Columnas
 - e) Bordes y sombreados

15.-

- CONCEPTUAL/
PROCEDIMENTAL**
- Herramientas del procesador de textos para Insertar:
- a) Ilustraciones
 - b) Tablas

16.-

- Herramientas del procesador de textos para Insertar:
- a) Imágenes
 - b) Objetos
 - c) Texto Artístico

17.-

- a) Herramientas del procesador de textos para el diseño de tablas

18.-

- CONCEPTUAL/
PROCEDIMENTAL**
- Elementos del ambiente del diseñador de presentaciones electrónicas.

19.-

<p>CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL Criterios para la elaboración de presentaciones</p> <p>Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:</p> <ul style="list-style-type: none">a) Configuración de la página.b) Diseño de la diapositivac) Edición de diapositivasd) Formato de caracteres y de párrafose) Temas y Estilosf) Transicióng) Mostrar presentación <p>ACTITUDINAL</p> <ul style="list-style-type: none">h) Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para expresar ideas.

20.-

<p>Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:</p> <ul style="list-style-type: none">a) Configuración de páginab) Diseño de la diapositivac) Edición de diapositivasd) Formato de caracteres y de párrafos

21.-

<p>Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:</p> <ul style="list-style-type: none">a) Temas y Estilosb) Transiciónc) Mostrar presentación

22.-

<p>CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:</p> <ul style="list-style-type: none">a) Insertar, editar y animar objetos:b) Insertar hipervínculosc) Insertar y edita botones de acción.
--

23.-

<p>Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:</p> <ul style="list-style-type: none">a) Insertar, editar y animar objetos:
--

24.-

<p>Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:</p> <ul style="list-style-type: none">a) Insertar hipervínculosb) Insertar y editar botones de acción.
--