

1.-

**CONCEPTUAL**

Elementos de la computadora:

- Hardware
- Software

**ACTITUDINAL**

- Ordena crítica y reflexivamente, información de acuerdo a categorías jerarquías y relaciones

2.-

**CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL**

- Elementos del escritorio
- Elementos y manejo de ventanas
- Función de botones

**ACTITUDINAL**

- Expresa ideas y conceptos mediante representaciones gráficas

3.-

**CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL**

- Estructura de directorios
- Organización de archivos
- Edición de imágenes

4.-

Herramientas del Sistema operativo gráfico para:

- Creación de estructura de directorios
- Organización de archivos

5.-

Herramientas del Sistema operativo gráfico para:

- Creación de imágenes
- Edición de imágenes

6.-

**CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL**

- Servicios de Internet
- Modelos para búsqueda de información

**ACTITUDINAL**

- Utiliza las tecnologías de información y comunicación para procesar información de manera crítica y reflexiva.

7.-

**CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL**

- Correo electrónico
- Modelos para búsqueda de información:
  - Gavilán
  - Big6
- Comunidad virtual
- Foros de discusión

**ACTITUDINAL**

- Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas.

8.-

- Correo electrónico
- Modelos para búsqueda de información:
  - Gavilán
  - Big6

9.-

- a) Foros de discusión
- b) Comunidades virtual académicas.

10.-

- CONCEPTUAL/  
PROCEDIMENTAL**
- Elementos del ambiente del procesador de textos
- ACTITUDINAL**
- Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo como cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un objetivo.

11.-

- CONCEPTUAL/  
PROCEDIMENTAL**
- Herramientas del procesador de texto para:
- a) Diseño de página
  - b) Edición
  - c) Referencias
  - d) Revisión
  - e) Formato de texto

12.-

- a) Diseño de página

13.-

- Herramientas del procesador de textos para:
- a) Edición
  - b) Referencia
  - c) Revisión

14.-

- Herramientas del procesador de textos para asignar:
- a) Formato
    - Fuentes
    - Párrafo
  - b) Letra capital
  - c) Numeración y viñetas
  - d) Columnas
  - e) Bordes y sombreados

15.-

- CONCEPTUAL/  
PROCEDIMENTAL**
- Herramientas del procesador de textos para Insertar:
- a) Ilustraciones
  - b) Tablas

16.-

- Herramientas del procesador de textos para Insertar:
- a) Imágenes
  - b) Objetos
  - c) Texto Artístico

17.-

- a) Herramientas del procesador de textos para el diseño de tablas

18.-

- CONCEPTUAL/  
PROCEDIMENTAL**
- Elementos del ambiente del diseñador de presentaciones electrónicas.

19.-

**CONCEPTUAL/  
PROCEDIMENTAL**  
Criterios para la elaboración de presentaciones

Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:

- a) Configuración de la página.
- b) Diseño de la diapositiva
- c) Edición de diapositivas
- d) Formato de caracteres y de párrafos
- e) Temas y Estilos
- f) Transición
- g) Mostrar presentación

**ACTITUDINAL**

- h) Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para expresar ideas.

20.-

Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:

- a) Configuración de página
- b) Diseño de la diapositiva
- c) Edición de diapositivas
- d) Formato de caracteres y de párrafos

21.-

Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:

- a) Temas y Estilos
- b) Transición
- c) Mostrar presentación

22.-

**CONCEPTUAL/  
PROCEDIMENTAL**  
Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:

- a) Insertar, editar y animar objetos:
- b) Insertar hipervínculos
- c) Insertar y edita botones de acción.

23.-

Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:

- a) Insertar, editar y animar objetos:

24.-

Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:

- a) Insertar hipervínculos
- b) Insertar y editar botones de acción.