

EMPRENDE PROBLEMA → IDEA

¿Por dónde empezar para emprender?

Identifica un problema y procura que cumpla al menos dos de estos criterios:

- Es una inquietud personal.
- Tu formación profesional te ayudó a identificarla.
- Afecta varios aspectos sociales, económicos o de sustentabilidad.

5 Testeo

Toma todo lo que tu usuario te dijo y corrige para mejorar, disfruta el proceso, cada paso te acercará a resolver el problema original y crear algo innovador.

Repite el proceso tanto como sea necesario, no hay errores, solo soluciones para otros problemas.

1 Explora la problemática

Recaba toda la información que puedas sobre el contexto, tratando de ponerte en los zapatos del usuario para identificar la problemática.

Herramientas sugeridas:

- Brainstorming
- Storytelling
- Mapa de empatía
- Crazy 8's

4 Prototipado

Ya que tienes tus mejores ideas es hora de ensuciarse las manos, aprovecha los materiales que tengas a la mano para darle forma a tu visión.

Todo se vale:

- Plastilina
- Hojas de colores
- Cartulina
- Crayolas

No necesita ser detallado, comunica tu idea y prueba si funciona con tu usuario de prueba.

3 Idea soluciones

Ahora es momento de usar el pensamiento divergente y explotar toda tu creatividad, plantea tantas ideas como te sea posible y al final selecciona las que te resulten más adecuadas.

Estrategías sugeridas:

- Brainstorming
- Llena tu pared de post-its
- Método de las 4 categorías

2 Define el problema

Haz uso del pensamiento convergente, analiza, ordena y prioriza la información obtenida.

Consejo:

En esta etapa enfócate en definir el problema antes de plantear soluciones para que tengas mejores bases de proyección.

En la DIET



DIET

Implementamos la metodología Design Thinking para potenciar tu creatividad y ayudarte a crear proyectos de impacto.



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



Instituto Politécnico Nacional
"La Técnica al Servicio de la Patria"