

# Inteligencia artificial

## ¿Héroe o villano de la creatividad humana?

Fernando Ehidan Páez Aranda  
CECYT #3 "Estanislao Ramírez Ruiz"  
Instituto Politécnico Nacional (IPN)

### Introducción

El ser humano siempre ha ingeniado todo tipo de cosas para hacer su vida más cómoda y no es propio de estas últimas décadas, al contrario, vienen desde la antigüedad;

eventos tan primitivos como el fuego y la rueda supusieron un antes y un después para la humanidad, porque datan desde el año 3.500 a. C., esto con base al artículo de Ferrando (2023), el cual muestra y desglosa un breve pero, relevante listado de grandes inventos que ayudaron a la humanidad, explicando su funcionamiento, creación y demás datos sumamente interesantes, cosas como la pólvora, el foco y el teléfono forman parte de esta lista, pero, aquí es donde cuestiono:

¿Qué hay en común entre todos estos inventos? la respuesta es sencilla, pues todos fueron creados a partir de la creatividad humana que entre más avance el tiempo, también va en aumento; además, todos estos inventos revolucionaron el mundo, incluso al pasar de los años se han vuelto parte de nuestro día a día; o acaso alguna vez, ¿tú has imaginado un mundo sin focos para ver en la oscuridad? o, ¿un mundo en el que no tengamos ruedas para los carros o bicicletas?, creo que esa sería una realidad difícil de imaginar, ¿no crees?, sobre todo por la gran cantidad de avances que nos ha brindado la inteligencia humana a través de la tecnología.

Al paso de los años, la imaginación humana cada vez apunta más y más arriba, así como sus inventos para hacer más cómoda nuestra existencia, aquí me doy la libertad de expresar que entramos a un punto crucial, ¿qué es la tecnología?, bien pues la podemos definir como:

El conjunto de teorías y técnicas que nos permiten tener un aprovechamiento práctico del conocimiento científico, esto expresado por la Real Academia Española (RAE). Con esto podemos decir que el ser humano tiene poder para sobrevivir gracias a la tecnología, así mismo adoptando una forma de vida sedentaria, aunque recientemente hemos ocupado la tecnología para múltiples acciones cotidianas como:

Salud, trabajo, entretenimiento y la adquisición de información; además, ayudados con la creación de diversos dispositivos como teléfonos celulares, laptops, tabletas, o incluso las pantallas planas. También en estos años se han creado medios de entretenimiento gracias al avance tecnológico como cadenas televisivas (*Nickelodion* y *Cartoon Network*) o algunas redes sociales como (*YouTube* o *TikTok*), por mencionar otras que ya involucran el uso de inteligencia artificial (IA) y que generan contenidos como canciones, historias ficticias e incluso animaciones, cosa que ponen en

riesgo el trabajo del ser humano, en la industria y corporaciones, pero ya llegaremos a esa parte, todas estas nuevas tecnologías son un enorme medio de entretenimiento para las masas; sin embargo, también contamos con algunas redes sociales como *Instagram*, *Facebook*, *WhatsApp*, entre muchas más, esto con el fin de estar en contacto con gente que apreciamos y están a la distancia, aunque muchas veces las cosas no son de color de rosa, pues pueden llegar a generar dependencia, adicciones o ilusiones falsas para las personas y sus vidas.

Aquí me pregunto, ¿realmente estas apps y medios de entretenimiento nos benefician más de lo que nos afectan como sociedad? ¿será que estas nuevas tecnologías son un héroe para nosotros? o ¿realmente son un villano que busca acabarnos lentamente?

Pues bien, por un lado tenemos que la tecnología nos ayuda a estar en contacto como sociedad, difundir nuestras ideas o pensamientos para expandirlos en todo el mundo, mientras que en el otro lado de la moneda tenemos una exorbitante y peligrosa dependencia a la tecnología, al punto de que, consume nuestro tiempo volviéndonos dependientes de

la misma; por dicha razón nos orilla a tomar una vida sedentaria e incluso nos vuelve ignorantes respecto a grandes problemáticas que vivimos diariamente, como:

El daño masivo al medio ambiente, la pobreza, la desigualdad o incluso la misma adicción a la tecnología por mencionar algunos. No cabe duda de que la humanidad está en una nueva era, llamada *súper ciclo tecnológico*, esto expresado por Ramírez (2024).

Apoyo completamente estos planteamientos, debido a que en los últimos años se le ha dado un seguimiento y desarrollo a la tecnología nunca antes visto y, considero que el *súper ciclo tecnológico* trajo muchas reformas para la humanidad y beneficios, al punto de que gran cantidad de los internautas e investigadores la comparan constantemente con la *revolución industrial* que inicio en 1760, y no es para menos, me gustaría hacer un pequeño paréntesis para hablar de las similitudes que tienen estas dos épocas de la historia (*revolución industrial* y el *súper ciclo tecnológico*) que funcionan como parteaguas para la humanidad.



Para comenzar, durante la revolución industrial dada en Inglaterra a mediados del siglo XVIII se realizó un estudio y análisis de la influencia de las máquinas, destacándose tanto en el mercado laboral como en la industria textil (1830), la creación de líneas ferroviarias (1850) y la industria cervecera (1880), todo esto según la revista *México desconocido* (2023). En esta época el miedo y el pavor que sufrían las personas por la posibilidad de ser despedidos laboralmente cada vez aumentaba; después de todo, estos periodos históricos es donde las mayores tasas de desempleos existieron, porque la mano de obra humana dejó de ser tan efectiva para las empresas con la llegada de las máquinas y dispositivos que facilitaban el trabajo *¡justo de lo que hablamos hace un momento!*, ¿recuerdas? Los problemas no se hicieron esperar, pues a pesar de que la economía se mantuvo estable, eso no quita el hecho de que factores como:

La pobreza, la desigualdad, el clasismo, los desempleos, el hambre e incluso la desnutrición y muertes a temprana edad aumentaron con el pasar de los años, ante esto surgió

## La modernización de nuestros tiempos trajo gran competencia laboral y la necesidad de adaptación a las nuevas tecnologías

uno de los logros más importantes para la clase obrera en esos años, de acuerdo al artículo de United Nations (2014), se hace mención que en el año de 1917 la clase obrera en México logró la aprobación de un seguro de desempleo, el cual se encuentra latente en la actualidad y es un derecho del trabajador actualmente, fundamentado en el artículo 123, de la Constitución de los Estados Unidos Mexicanos que habla sobre el derecho al trabajo digno.

En contraste, tenemos al súper ciclo tecnológico una etapa que sin duda revoluciona el mundo con cosas como la llegada de nuevos dispositivos de uso cotidiano como *Apple Visión Pro* que, en primera instancia, pareciera ser solamente una herramienta más que nos ayudará a estar conectados a internet de forma práctica y funcional para nuestras vidas; sin embargo, lo que pocos saben es que esta compañía se ha desarrollado en los últimos años para generar extracción de datos de usuarios de manera sencilla, esto expresado por Ramírez (2024), si bien esto nos ayudara a mejorar en muchas áreas como:

El entretenimiento, lo farmacéutico, lo educativo y lo medicinal, por mencionar algunos, también me permite cuestionar *¿qué tan a salvo estamos nosotros como usuarios?* y, *¿qué peligros corremos al ceder*

*ante todas estas nuevas inteligencias artificiales?*, después de todo creamos un mundo donde ya no hay privacidad, por el apego enfermizo a la tecnología, al punto de que muchos dispositivos y aplicaciones saben absolutamente todo sobre nosotros como:

Nombre, edad, vivencias, amistades, gustos, intereses e incluso donde te encuentras en todo momento, estos datos nos vuelven vulnerables ante la tecnología; aquí te cuestiono, *¿realmente te sientes seguro a pesar de que absolutamente toda tu información está a la deriva, en la nube, donde cualquier dispositivo o aplicación tiene tu control?*, ciertamente es un paradero un tanto aterrador. *¿No te parece?*

## Desarrollo

Ahora, que sabemos un poco del contexto histórico y lo sucedido tanto en la revolución industrial como en el súper ciclo tecnológico, cuestionarás, *¿por qué comparo estos periodos?* La respuesta es muy simple, la modernización de nuestros tiempos actuales trajo gran competencia laboral y la necesidad de adaptación a las nuevas tecnologías; actualmente si no dominas estos ámbitos, difícilmente le serás de utilidad a las empresas, las cuales buscan cualidades de liderazgo, trabajo en equipo, eficiencia al momento

de trabajar y sobre todo personas capaces de llevar a cabo cualquier labor y trabajo en el menor tiempo posible con eficiencia y eficacia, cosas que le ayudan a las empresas o a las corporaciones a hacer sus tareas de forma más fácil y práctica, para sus finanzas y su economía, destacando últimamente el uso de las nuevas tecnologías, debido a que se convirtieron en una herramienta vital para lograr el desarrollo óptimo en las empresas, esto no solo impone un nuevo desafío para las nuevas generaciones, porque con esto podría visualizarse que difícilmente podremos adaptarnos a estas herramientas, como lo puede ser el uso de comandos, aplicaciones o inteligencias artificiales, después de todo si no nos adaptamos generaría caos, discordia y destrucción; entre una infinidad de cosas que atentan con nuestro trabajo como humanos, tan solo, piénsalo un segundo, si no nos acoplamos ahora seremos fácilmente reemplazables y despedidos por máquinas, sin duda alguna un acto villanesco de la tecnología; debido a esto las personas afectadas eventualmente se quedarán sin recursos suficientes para sustentarse a ellos mismos y a sus familias.

Por otro lado, *¿qué sucede con las máquinas?*, después de todo, la situación actual apunta hacia un futuro, en el que lentamente serán nuestro reemplazo, pero ahora cuestiono, *¿las máquinas realmente podrán hacer lo mismo que la raza humana?*, *¿podrían relacionarse y trabajar en equipo?* o acaso, *¿podrían desarrollar las virtudes humanas que nos han ayudado en nuestra vida diaria?*

La respuesta es bastante incierta, debido a que por el momento no hay muchos indicios de que



las máquinas puedan desarrollar estas virtudes humanas; sin embargo, algo que queda muy claro en estos últimos años es que nunca debemos cuestionar los alcances que tiene la tecnología y junto a ello la capacidad que tiene la creatividad humana para la creación de nuevos dispositivos tecnológicos que cada día son más novedosos y que nos pueden apoyar para prosperar, así como para condenarnos como especie humana, después de todo, Einstein expresó sabiamente que:

*No sé con qué armas se luchará en la tercera guerra mundial, pero la cuarta guerra mundial se luchará con palos y piedras.* De acuerdo con el artículo *El Cronista* (2023); ahora, *¿comprendes mejor cuál es la magnitud del problema que estamos enfrentando?*

Igual que durante la revolución industrial las personas nos hemos adaptado a las necesidades actuales, un gran ejemplo son los taxistas que optaron por integrarse a los taxis por aplicación como *Uber* o *Didi*, otro gran ejemplo en contraste es el mismo sistema educativo que durante la pandemia del año 2020, tuvo un cambio radical haciendo uso de plataformas virtuales y videoconferencias, adaptándose a las necesidades y problemáticas de





ese entonces, después se adoptó esta modalidad de aprendizaje de forma mixta o virtual, con el fin de facilitar el acceso a la educación pero, *¿realmente este tipo de enseñanzas son efectivas para los estudiantes?*, pues para mí como estudiante que viví la etapa de transición de educación en línea a presencial, realmente sentí un enorme entorpecimiento en mi aprendizaje durante el periodo en línea, a pesar de ser una experiencia personal, al compartir puntos de vista con compañeros y amistades que vivieron junto conmigo este proceso de adaptación mencionan muchas más experiencias negativas que les dejó el aprendizaje en línea, como el difícil desenvolvimiento social, problemas de comunicación en equipo, nula interacción con los docentes, dificultades para comprender temas por distractores tecnológicos y el nulo interés al realizar trabajos; por la falta de una retroalimentación adecuada; a pesar de eso, este tipo de enseñanza no es necesariamente mala, solo que exige un gran nivel de responsabilidad y compromiso con los estudiantes porque nos orilló a estudiar de una forma autodidacta y heterónoma, por lo que puedo inferir que este tipo de enseñanza no es lo mejor en

los niveles de educación básica. La Organización de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura (UNESCO), afirma que durante el periodo de la pandemia se afectó a millones de niños y jóvenes al cerrar las escuelas, viéndose perjudicadas 89.4% de la población estudiantil a nivel básico en todo el mundo; esto, debido a que en ese periodo los niños y niñas están en plena formación de sus valores para sus deberes académicos; además, la interacción entre personas y su enriquecimiento cultural son de suma importancia para un desarrollo óptimo de las habilidades, así como un correcto aprendizaje de temas, esto no es solo idea mía, porque de acuerdo con el artículo de *Regader (2015)*, donde nos explica la teoría de Lev Vygotsky resaltando la importancia de la interacción sociocultural para un desarrollo adecuado, así como un aprendizaje más eficiente en niños y adolescentes, destacando la importancia de la interacción entre estudiantes, además del apoyo de un docente, debido a que son aspectos fundamentales para el desarrollo social y un correcto aprendizaje para crear jóvenes más seguros de sí mismos, de igual

manera, el tener compañeros que fomenten un trabajo en equipo, nos permitirá solucionar cualquier tipo de problemas, pensando en el bien común; todo lo anterior ayudará a resolver conflictos de una manera efectiva y útil para la vida adulta; por tanto, el uso de la tecnología en la educación debe ir acompañada de un seguimiento y retroalimentación constantes, por ejemplo en el Instituto Politécnico Nacional (IPN) contamos con una herramienta llamada *Polivirtual* que cumple con esta noble labor, después de todo, su método de enseñanza/ aprendizaje es virtual, mientras se le da prioridad a las interacciones y retroalimentaciones, siendo un gran ejemplo del uso de las tecnologías para la *enseñanza/ aprendizaje (Educación 4.0)*.

Con lo anterior, destaco que la línea entre educación virtual y presencial es cada día más delgada, porque en la actualidad hay diversos sitios web y aplicaciones que son usadas tanto por estudiantes como por docentes para facilitar el trabajo como *Fotomath* para problemas y ecuaciones matemáticas o, *Chat GPT* que puede crear cualquier tipo de

texto como ensayos o incluso tesis completas sin ser percibidos por los lectores. Ahora te cuestiono, *¿crees que este ensayo pudo ser realizado por alguna inteligencia artificial?* o en contraste, *¿crees que se creó a base del ingenio, perseverancia y trabajo de este humilde suscriptor?*, un cuestionamiento interesante *¿no es así?*; sin embargo, en este caso dejaré que tú mismo te respondas.

## En menos de un año la educación evolucionó radicalmente, debido a que ahora todo se centra en la enseñanza de la Inteligencia artificial (IA)

En este momento hay una duda constante que orbita en mi mente; *¿dónde queda el esfuerzo y la dedicación del estudiante al hacer uso de dichas aplicaciones?*, *¿dónde los alumnos expresarán su creatividad con escritos?* o *¿cómo podrán resolver problemas matemáticos?* Si todo hoy en día lo hacen las máquinas, entonces, dentro de mi mente se generó un conflicto interno, derivado a que en experiencia propia como estudiante del Politécnico he presenciado actos de compañeros nada éticos, porque lejos de ayudar en su trayectoria académica los llegan a afectar, como usar la tecnología para realizar investigaciones y tareas (plagio) generando grandes consecuencias para su aprendizaje porque además también hacen trampa en exámenes con ayuda de aplicaciones y toda clase de contactos externos; muchas veces hacen uso de *Chat GPT* para realizar trabajos completos, dejando



de lado el esmero y la dedicación, aunque esto en ocasiones puede llegar a otro nivel, porque según AVT Noticias (s.f), existen estudiantes que adquieren ayuda de externos para hacer trampa en exámenes, con la ayuda de la aplicación *Dropbox* (una aplicación de almacenamiento de datos) y de pequeños audífonos casi imperceptibles, las personas que están detrás de esto dicen ayudar a los estudiante pasándoles las respuestas de exámenes, sobre todo los de admisión para universidades, esta no solo es una gran falta de respeto para el resto de jóvenes, sino que también es una clara amenaza hacia la inteligencia y el esfuerzo humano, lo anterior no solo se limita a los exámenes, estoy consciente, porque he presenciado como compañeros realizan tesis completas con estas herramientas, cuyo fin es poderse titular de una forma rápida, sin detenerse a pensar el verdadero valor de una tesis, ahora me sincero y expreso mi preocupación, debido a que si nosotros como jóvenes no le damos la importancia a lo que se supone que debe ser un parteaguas en nuestra trayectoria académica *¿qué nos hace pensar que podremos liderar y llevar de una manera madura el futuro de*

*nuestro país?*, ¡bueno!, aunque no lo parezca la respuesta puede estar en la misma tecnología, después de todo como estudiante del Politécnico me gustaría mencionar un gran ejemplo personal, en la carrera de técnico en computación, en el CECYT 3 (escuela a la cual pertenezco), he visto un avance colosal en el uso de la tecnología para la enseñanza, pues hace un par de semestres se enseñaban algunos programas de edición ya conocidos como *Photoshop* o editores de videos, y si bien estos pertenecen al super ciclo tecnológico, en menos de un año la educación evolucionó radicalmente, debido a que ahora todo se centra en la enseñanza de la inteligencia artificial (AI), así como el uso práctico para el futuro, como por ejemplo; la creación de robots, asistentes personales y gráficos en videojuegos.





Una vez que ya vimos el panorama completo, surgen nuevamente dudas que me invaden, esta vez referente al uso adecuado de estas nuevas tecnologías y aplicaciones, *¿es realmente bueno utilizarlas?, ¿deberíamos abstenernos completamente al uso de estas?, ¿será que con su ayuda podemos sobrevivir y prosperar como especie humana convirtiéndose en un héroe?* o, por otro lado, *¿será un villano que lentamente nos irá consumiendo hasta dominarnos por completo o incluso extinguirnos como sociedad?*; a decir verdad, objetivamente solamente una persona madura y consciente de la situación podría hacer uso de estas aplicaciones correctamente, para fomentar un buen aprendizaje; sin embargo, como estudiante puedo afirmar que muchas veces esa madurez no se tiene en todos los niveles educativos y uno se queda con la premisa de, pasar es pasar, quedándose en un área de conformidad e ignorancia, *¿en verdad nuestros futuros profesionistas realizaron escritos auténticos? o aún peor, ¿seremos personas que no sabemos resolver problemas matemáticos de la vida misma?* y, aunque esto en primera instancia suena absurdo o incluso hasta cierto punto cliché o monótono, no es nada alejado de la realidad, ya que el saber solucionar conflictos matemáticos nos da mayor agilidad mental para poder idear y pensar en soluciones

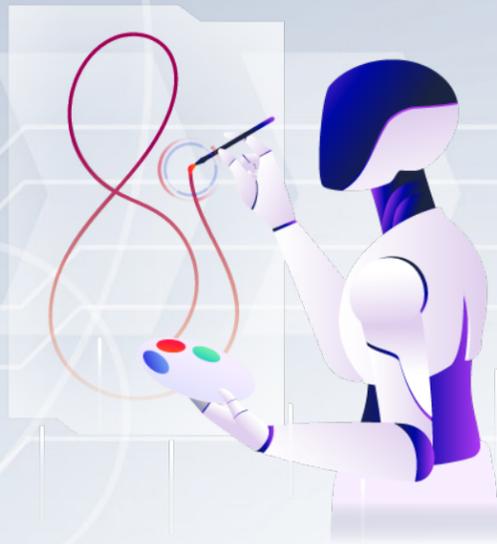
a todo tipo de problemáticas, ayudándonos a solucionar las dificultades cotidianas, un gran ejemplo es que, con buenos conocimientos en física podemos reparar y dar mantenimiento a todo tipo de electrodomésticos como ventiladores y refrigeradores, y ahora con conocimientos en matemáticas podemos crear cosas muy útiles como puentes peatonales, edificios y casas, incluso las acciones más vanales, como las repisas, estantes o las losetas en el suelo; sin embargo, como mencione, muchos jóvenes no consiguen esa agilidad mental por dejar todo en manos de las máquinas, estos hechos son una situación alarmante y de la cual deberíamos tener mucho cuidado y precaución, como futuros profesionistas Politécnicos y Mexicanos.

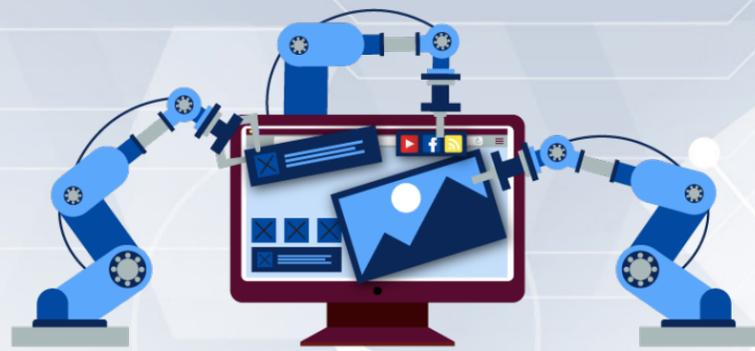
Ahora bien, al inicio hablamos de la tecnología y algunos de sus usos, por eso ahora te pregunto, *¿cómo nos ayuda para crear medios de entretenimientos?*, y aunque no lo parezca en primera instancia, allí erradica una de las más grandes problemáticas y dificultades que tenemos con la tecnología, pues en los últimos años esta ha avanzado de una manera inimaginable y alarmante porque atenta con nuestro trabajo. Otra área que me gustaría abarcar es la del entretenimiento, ya que la inteligencia artificial (IA) se ha desarrollado popularmente en el ámbito artístico, creando imágenes, música, pinturas, diseños

e incluso historias, tan realistas que no se notaría si es realizada por un humano o una máquina. La industria de la música es afectada con la IA llamada "Udio" porque, sirve para la creación de canciones, con tan sólo escribir la letra y el estilo musical que se desea replicar, según Hernando (2024), esto bajo mi perspectiva complica aún más las cosas para las personas que desean entrar a la industria musical, creando una enorme rivalidad entre la creatividad humana y la perfección musical de las máquinas haciendo que nuevamente nos cuestionemos las verdaderas intenciones de las (IA).

Otro gran ejemplo son las múltiples facilidades que se tienen para la creación de animaciones, esto resulta muy llamativo, en especial para los creadores independientes por que existen varias herramientas digitales que facilitan la creación de animaciones completas, como por ejemplo la app *Leonardo IA*, que tiene como función principal crear imágenes de todo tipo y estilo, siendo perfecta para crear personajes y fondos llenos de vida. También la aplicación de *Cap-Cut*, que funciona para unir ideas, siendo capaz de plasmarlas en forma de video o presentación, estas ejemplificaciones solo son una pequeña muestra de lo que realmente son capaces dichas inteligencias. Las herramientas digitales son muy utilizadas por los creadores independientes

para generar proyectos animados nuevos y frescos para la audiencia, debido a que suelen ser muy apegados a sus historias, desarrollándolas con el corazón e imaginación, acompañándolas con toques de creatividad y si a esto le sumamos que tienen a la mano grandes herramientas tecnológicas hacen que sea mucho más factible crear una historia para compartirla con el mundo, a pesar de eso, nuevamente me permito cuestionar, *¿cómo crees que estas tecnologías y creadores independientes atentan contra la existencia de grandes compañías e incluso cadenas televisivas?*, sin duda un tema interesante y, más porque nos involucra directamente como consumidores de este contenido, por ende nuestra opinión es la que se considera para realizar un proyecto, por esa misma razón, ahora te cuestiono, *¿qué podemos esperar de los medios de entretenimiento animados?*, tal vez algunos digan calidad visual, fluidez de la animación o incluso lindos diseños de personajes, pero a pesar de eso, me gusta pensar que no hay nada mejor que una buena historia y narrativa para enganchar al espectador, justamente por esa razón los creadores independientes logran sobresalir con ideas frescas, por lo que expreso sin duda alguna,





que opacan con mucha facilidad a grandes compañías como *Nickelodeon* y *Cartoon Network*, que por falta de creatividad se apegan a lo conocido sobreexplotando ideas, conceptos y series, este es un gran ejemplo de cómo a pesar de tener alcance a la tecnología para crear historias visualmente llamativas, si no se tienen ideas ni conceptos nuevos, el espectador se aburre o se abruma; un claro ejemplo es la famosa y reconocida *DreamWorks*, una de las casas de animación más grandes de la historia, la cual debido a diversos conflictos atraviesa por grandes crisis económicas, lo que la orilló a no renovar el contrato de varios de sus trabajadores que inminentemente quedarán sin empleo y muy probablemente serán reemplazados con la tecnología, esto con base a el Sistema de Información para la Planeación y Seguimiento en Entidades Federativas (SIPSE, 2023). Como puedes ver, el uso de las nuevas tecnologías es algo muy bueno para los creadores independientes; sin embargo, ¿te diste cuenta del conflicto que trae consigo esto?, pues de nuevo nos encontramos en una encrucijada respecto a estos avances, entonces:

¿Son el héroe o el villano de esta historia?, pues por un lado podemos ver que ayuda a las personas a poder plasmar sus ideas y compartirlas con el mundo, creando escenarios animados impresionantes, además de un campo laboral bastante factible en la industria del entretenimiento, mientras que, por otro lado, existe

la aniquilación de grandes empresas y corporaciones, llevándolas lentamente a la perdición por la inadaptabilidad del hombre ante las nuevas tecnologías, pero sobre todo existe un miedo constante y latente de ser reemplazado por las máquinas en cualquier momento, algo sin duda abrumador para las personas que se encuentran en este campo laboral, ¿no crees?

A pesar de que la industria de la animación es una de las más afectadas con todo el tema de la Inteligencia artificial (IA), puedo expresar que no es el único campo afectado, también se ve alterado el ámbito social y político; por ejemplo, en la parte social, tenemos el uso de la IA, donde se visualiza de manera masiva en internet, pero de forma inapropiada imágenes al estilo *Disney-Pixar*, de una manera bastante indebida; por ejemplo, las sátiras y burlas a momentos trágicos de la historia de la humanidad, haciéndolas pasar como películas animadas, una acción de muy mal gusto, pues suele tocar temas sensibles y usarse para afectar a terceros emocionalmente, haciéndonos sentir desanimados, tristes y en ocasiones generando odio entre las personas. Aunque si nos ponemos a pensar la IA también es capaz de generar emociones placenteras en nosotros mismos como la felicidad, entusiasmo o incluso el amor mediante la creación de poemas, piropos e interacciones románticas que forman parte de nuestra propia identidad humana, esto expre-

sado por Ramírez (2024), para así fomentar una cultura de paz y armonía entre seres humanos.

Por otro lado en la rama política la IA también es una gran amenaza, si bien hace unos cuantos años se le daba nula relevancia, ahora es un tema del cual temer, después de todo, hoy en día, existen aplicaciones como *ElevenLabs* que es capaz de clonar voces de manera realista con ayuda de IA; además, la aplicación *Dream Machin IA*, la cual consiste en crearle movimiento a cualquier imagen, fomentando un robo de identidad y desinformación masiva, pues según Badillo (2024), en México existen las llamadas campañas negras, que se encargan de arruinar la imagen pública de las personas postuladas a la presidencia o cualquier otro cargo político; por tanto, la IA es un factor indispensable para lograrlo, siendo nuevamente un gran ejemplo de la villanía de la tecnología, a pesar de eso, los humanos no estamos exentos de tener actos villanescos, porque desgraciadamente este tipo de conductas están relacionadas con políticos que buscan deshacerse de sus oponentes en contienda,



con el fin de tener mayor apoyo por parte de los ciudadanos y dejar fuera de juego al resto de participantes, esto sin duda es aterrador, debido a que implicaría un cambio radical a toda la estructura social y política que conocemos, esto sin mencionar que es una manera nada ética de llevar este proceso de democracia, poniendo en tela de juicio nuestros verdaderos valores y aunque existen maneras de contrarrestar estos elementos nada éticos, como lo pueden ser la protección de datos, reforzando la ciberseguridad y el acompañamiento técnico, no cabe duda que la nula moderación de estas dejan a la ética de los ciudadanos y políticos como único factor capaz de limitar estos usos indebidos. Con esto me gustaría dejar en claro que estas situaciones no son únicamente de México, si no que ocurren en todo el mundo, después de todo, según Desmarais (2024), una nueva IA llamada *Steve* se postulará como primer ministro en Reino Unido y no solo eso, sino que es apoyado con 50% de los votos, incluso cuenta con un sitio web en el cual los usuarios pueden ingresar para interactuar, un hecho más que nos deja en

claro el avance tan angustiante que tiene la tecnología al postular políticamente a una IA, debido a que este tipo de aplicaciones pueden prestarse a robos de identidad y engaños masivos, incluso el mundo entero ha cambiado de una forma inimaginable y el tener este tipo de tecnología a nuestro alcance, nos pone en riesgo y no es para menos, pues nuestro panorama actual es aterrador.

Ahora, de qué somos conscientes con el uso inapropiado de la inteligencia artificial, podríamos tener muchos cuestionamientos, pero cuestiono, ¿deberíamos preocuparnos por esto?, ¿qué podría hacer la gente con estas herramientas a la mano? La respuesta, la percibo, de manera evidente, la inteligencia artificial eventualmente tendrá el control de toda nuestra sociedad y en un futuro poco lejano del mundo entero. Puede que estos ejemplos sean exagerados, pero solo hace falta mirar a nuestro alrededor para darnos cuenta de que estamos en un peligro real, después de todo incluso los magnates de la tecnología como Sam Altman, director ejecutivo de *Open IA* y a su vez, creador de *Chat GPT* y, Demis Hassabis, director ejecutivo de *Google DeepMind* han expresado miedo genuino ante la inteligencia artificial, comentando incluso que podría atentar contra nuestra propia existencia como humanos, esto expresado por *BBC News Mundo* (2023), y no es para menos, si bien, han sido un parteaguas que ayudó a la humanidad a prosperar en muchos aspectos, también es verdad que en estos últimos años se han visto consecuencias negativas y el eminente peligro que estamos creando, porque muy posiblemente se volverán en



el villano que nos condene como humanidad y nos consumirá hasta dominarnos sin darnos cuenta.

A pesar de las advertencias que hemos recibido en estos últimos años por los magnates de la tecnología, siguen desarrollando métodos para dominarnos, esto nos hace cuestionarnos, ¿los magnates están realmente a nuestro favor o en contra?, un ejemplo de esto es Mark Zuckerberg que en los últimos años ha diseñado el proyecto meta donde unificará todos sus dominios (*Facebook*, *Instagram* y *WhatsApp*) para la creación de un metaverso, el cual nos ayudará a interactuar entre nosotros con ayuda de avatares creados por IA, e incluso llegar al punto de realizar compras o ir a entrevistas de trabajo, esto expresado por *Online* (2023). Sé que un mundo como este suena fascinante y de ciencia ficción; sin embargo, debemos ver más allá de la fascinación y el mundo utópico que se promete con esto, debido a que, si lo pensamos bien, el ceder ante esto nos vuelve vulnerables, solo piénsalo, si incluso nosotros podemos ser parte de la IA, ¿quiénes seríamos realmente?, ¿hemos perdido nuestra humanidad por pertenecer a un nuevo mundo tecnológico?, lo sé, esto suena descabellado, pero esta es una realidad que cada día está más y más cerca, esto es ciertamente algo extenuante, pues

nos hace cuestionarnos, ¿quiénes somos en realidad?, o mejor dicho, ¿en qué nos convertiremos en un futuro?, después de todo ya no solo tenemos que adaptarnos a las nuevas tecnologías, si no que ahora también debemos ser parte de ellas en un mundo ¿robotizado o humano?

## Conclusión

¡Hola amado lector!, ya hemos llegado al final, este ensayo debió guiarte y darte las bases para que te cuestiones sobre el heroísmo o la villanía que tiene la inteligencia artificial; sin embargo, ha llegado el momento de ejercer un juicio para darle un digno cierre a esta redacción; a decir verdad, en un comienzo no imagine la magnitud de las consecuencias que tendría la tecnología, solo basta recordar los inicios de la revolución industrial, la cual nos ayudó a que los trabajos no fueran tan extenuantes, pero sí, revolucionó el mundo creando un enorme campo laboral, sobre todo porque la adaptación era algo viable en ese momento. En contraste, les expreso que hoy en día, todo es completamente diferente; el avance colosal que ha tenido la tecnología es simplemente

abrumador, después de todo nos brinda una infinidad de comodidades y facilita tantas cosas en nuestra vida, como los teléfonos inteligentes, que nos han vuelto dependientes de la tecnología e incluso, me atrevo a decir que, derivado de esta dependencia hemos perdido nuestra propia identidad humana, porque nos ha sumergido a un mar inmenso de ignorancia, volviéndonos personas sedentarias, conformistas y nada críticos con nosotros mismos; a decir verdad, es algo que me ocurrió al realizar este ensayo, después de todo, mi afición y pasión por escribir e investigar se vio opacada por una oleada constante de comentarios de allegados y amigos que demeritaban mi trabajo, recomendándome que deje este importante ensayo en manos de la IA, sin embargo, si lo hubiese hecho, sería un impostor de mi propia creatividad, manteniendo reprimidos mis deseos y pasiones; es más, estoy seguro que muy probablemente en alguna ocasión te sentiste embotellado, atrapado, abrumado o simplemente opacado con las tecnologías; deja te digo que es algo que nos ocurre a todos. Ahora puedo afirmar que la IA no solo desdibuja la lí-

nea delgada entre nosotros y las tecnologías, creando una nueva dirección donde no se mantiene un equilibrio como debería ser, si no que las tecnologías se están posicionando sobre la humanidad, robándonos empleos, identidades, apoderándose de corporaciones, e incluso me atrevería a decir que, nos están privando de nuestra propia identidad humana, relegándonos a un segundo plano en este mundo frío y cruel que sin darnos cuenta hemos generado.

Aunque la mente humana es capaz de imaginar y crear maravillosas máquinas y programas, algo que debemos tener en cuenta es que solo siguen nuestras órdenes y cumplen con lo que les solicitamos, así que todo lo que vimos y analizamos en este ensayo, ¿realmente es culpa de las máquinas?, o ¿seremos nosotros que lentamente estamos corrompiendo su bondad?, después de todo, nosotros mismos somos los guionistas de nuestra propia historia y por ende podemos escribir nuestro final, ¿qué dirección quieres darle a este texto?, escoge bien, recuerda que no hay puntos medios, en la historia siempre habrá un héroe o un villano.

## Referencias:

- Badillo, D. (2024) Inteligencia artificial y campañas negras, la tentación para candidatos en el proceso electoral 2024. *El Economista*. <https://www.economista.com.mx/politica/Inteligencia-artificial-y-campanas-negras-la-tentacion-para-candidatos-en-el-proceso-electoral-2024-20240128-0017.html>
- BBC News Mundo. (2023). La inteligencia artificial puede llevar a la extinción de la humanidad: la advertencia de los grandes expertos en IA. *BBC News Mundo*. <https://www.bbc.com/mundo/noticias-65759254>
- El Cronista, E. (2023). La terrible teoría de Albert Einstein sobre el fin del mundo que es muy probable que ocurra. *ECC*. <https://www.cronista.com/espana/actualidad-es/la-terrible-teoria-de-albert-einstein-sobre-el-fin-del-mundo-que-es-muy-probable-que-ocurra/>
- Desconocido, M. (2023). La revolución industrial en México, modernización y tecnologización acelerada de nuestro país. *México Desconocido*. Vol.21 <https://www.mexicodesconocido.com.mx/revolucion-industrial-en-mexico.html>
- Desmarais, A. (2024). ¿Steve para primer ministro? Conoce al candidato de IA que se presenta a las elecciones parlamentarias del Reino Unido. <https://es.euronews.com/next/2024/06/14/steve-para-primer-ministro-conoce-al-candidato-de-ia-que-se-presenta-a-las-elecciones-parl>
- El Economista.es. (2014). La era de la Tecnología: una nueva revolución industrial que desata viejos fantasmas. *El Economista*. [www.economista.es/tecnologia/noticias/6315309/12/14/La-tercera-revolucion-industrial-los-robots-sustituiran-al-hombre-y-la-desigualdad-sera-mayor.html](http://www.economista.es/tecnologia/noticias/6315309/12/14/La-tercera-revolucion-industrial-los-robots-sustituiran-al-hombre-y-la-desigualdad-sera-mayor.html)
- Ferrando, E. (2023). Los inventos más importantes de la humanidad. *Expansión*. Fuera de serie <https://www.expansion.com/fueradeserie/cultura/2023/03/10/63ff3bb1e5fdea4e728b4588.html>
- Hernando, P. (2024). Crea tu propia música con esta inteligencia artificial totalmente gratuita. *Andro4all*. [www.lavanguardia.com/andro4all/tecnologia/esta-nueva-ia-te-permite-generar-tu-propia-musica-completamente-gratis#:~:text=Lo%20primero%20que%20debemos%20aclarar,segundos%20con%20una%20personalidad%20pasmosa](http://www.lavanguardia.com/andro4all/tecnologia/esta-nueva-ia-te-permite-generar-tu-propia-musica-completamente-gratis#:~:text=Lo%20primero%20que%20debemos%20aclarar,segundos%20con%20una%20personalidad%20pasmosa)
- Online, T. H. (2023). Metaverso+IA. El mundo virtual evoluciona antes de nacer. *Tienda PH Argentina*. <https://www.hp.com/ar-es/shop/tech-takes/metaverso-e-inteligencia-artificial>
- Ramirez (2024). Ponderancia Magistral de Inteligencia artificial (Conferencia). Club Rotaryo Ecatepec, Ecatepec, México.
- Regader (2015). La teoría sociocultural de Lev Vygotsky. *Psycologia y mente*. <https://psicologiaymente.com/ desarrollo/teoria-sociocultural-lev-vygotsky>
- SIPSE. (2023). Crisis animada: DreamWorks Animation despidió a 70 trabajadores. <https://sipse.com/entretenimiento/crisis-animada-dreamworks-animation-despide-a-70-trabajadores-455873.html>
- UNESCO. (2024). ¿Tú también has tenido que pasarte a las clases virtuales? Entra aquí para descubrir las ventajas y desventajas de estudiar online. *Cesur*. [www.cesurformacion.com/blog/ventajas-desventajas-estudiar-online](http://www.cesurformacion.com/blog/ventajas-desventajas-estudiar-online)
- United Nations (2014). El Seguro de desempleo en México ¿Un comienzo tardío o un buen principio? *United Nation*. [www.cepal.org/fr/eventos/seminario-el-seguro-de-desempleo-en-mexico-un-comienzo-tardio-o-un-buen-principio#:~:text=En%202013%2C%20a%20iniciativa%20del,el%20E2%80%9Cseguro%20de%20desempleo%20E2%80%9D](http://www.cepal.org/fr/eventos/seminario-el-seguro-de-desempleo-en-mexico-un-comienzo-tardio-o-un-buen-principio#:~:text=En%202013%2C%20a%20iniciativa%20del,el%20E2%80%9Cseguro%20de%20desempleo%20E2%80%9D)
- Yutronic. E (avt.Noticias para TikTok).(s.f) 'Plageros' fueron sorprendidos en examen de admisión de la UNFV. *Avt.Noticias* [https://www.tiktok.com/@atv.noticias/video/7363458418306223365?\\_r=1&t=8nvBSdmkrbC](https://www.tiktok.com/@atv.noticias/video/7363458418306223365?_r=1&t=8nvBSdmkrbC)