

Dirección de Educación Media Superior

HACKATÓN

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN PARA
UN MEJOR PRESENTE



DIVISIÓN DE INNOVACIÓN EDUCATIVA
DEPARTAMENTO DE PROYECTOS EDUCATIVOS
Y EQUIVALENCIAS ESTUDIANTILES DE
NIVEL MEDIO SUPERIOR DEL IPN

CONVOCATORIA

ESTE PROGRAMA ES PÚBLICO, AJENO A CUALQUIER PARTIDO POLÍTICO. QUEDA PROHIBIDO EL USO PARA FINES DISTINTOS A LOS ESTABLECIDOS EN EL PROGRAMA.



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



Instituto Politécnico Nacional
"La Técnica al Servicio de la Patria"

HACKATÓN

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN PARA UN MEJOR PRESENTE



CREA, EXPERIMENTA Y APRENDE

9°Encuentro

HACKATÓN

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN PARA UN MEJOR PRESENTE

CONVOCATORIA HACKATÓN 2021:

El Instituto Politécnico Nacional a través de la Secretaría Académica y por conducto de la Dirección de Educación Media Superior, convoca a los docentes y estudiantes de Nivel Medio Superior del Instituto Politécnico Nacional a participar en el Hackatón 2021 en el marco del 9º Encuentro de Proyecto Aula.

HACKATÓN 2021

“Creatividad e innovación para un mejor presente”

OBJETIVO:

Generar soluciones desde una perspectiva de innovación social, alineada a los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la Organización de las Naciones Unidas (ONU), a través de proyectos planteados por alumnos de Educación Media Superior del Instituto Politécnico Nacional.

DESCRIPCIÓN:

El 27 y 28 de octubre, durante 48 horas, más de 140 politécnicos de los 20 planteles de Nivel Medio Superior del IPN, reunidos en un encuentro virtual, participarán de forma colaborativa y plantearán soluciones innovadoras, creativas y de valor agregado ante los desafíos del siglo XXI, en el marco del 9º Encuentro de Proyecto Aula, Hackatón 2021.

Los alumnos participantes, acompañados por un docente, trabajarán en equipo para desarrollar

una propuesta alineada con los ODS de la ONU, empleando de manera proactiva las herramientas, conocimientos y recursos obtenidos en los laboratorios sociales y talleres para el desarrollo de sus proyectos. En las siguientes áreas de incidencia:

1. Sustentabilidad
2. Perspectiva De Género
3. Interculturalidad
4. Cuidado De La Salud Emocional
5. Prevención Y Mitigación De La Violencia
6. Fomento A Los Derechos Humanos
7. Emprendimiento Social
8. Fomento De Diversos Enfoques Educativos Con El Aprovechamiento De Las Tic's.

Por último, los equipos participantes presentarán los productos finales que serán evaluados por nuestro jurado, quienes emitirán fallo en favor de los 4 mejores proyectos.

PROCESO DE POSTULACIÓN

Las Unidades Académicas a través de sus Coordinadores Generales de Proyecto Aula, Coordinadores Grupales, Academias y Subdirección Académica, realizarán la selección de los alumnos participantes, así como de los docentes que los acompañará durante el Hackatón; éstos deberán ser referidos mediante oficio firmado por el/la Titular de la Unidad Académica, dirigido al director de la DEMS, Ing. Juan San Germán Tiscareño y con atención al jefe de Proyectos Educativos y Equivalencias Estudiantiles de Nivel Medio Superior del IPN, Mtro. Néstor Mazatl Segura Galván, al correo dems.ipn.mx@gmail.com con la siguiente información:

HACKATÓN

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN PARA UN MEJOR PRESENTE

- **Estudiantes postulados**

- Nombre completo
- Semestre que cursa
- Número de boleta
- Correo electrónico

- **Docentes del equipo**

- Nombre completo
- Número de empleado
- Correo electrónico

La recepción de las postulaciones se realizará a partir de la fecha de publicación de esta convocatoria, hasta el día **15 de octubre del 2021**.

LINEAMIENTOS DE PARTICIPACIÓN

- Podrá participar sólo un equipo de estudiantes por Unidad Académica, el cual deberá ser conformado por mínimo 3 alumnos, 5 o máximo 7 integrantes, que podrán pertenecer a diferentes o un mismo nivel/semestre.
- Los participantes deberán ser alumnos en situación académica regular, mismos que deberán haber expresado su interés y compromiso de asistencia a los laboratorios sociales y talleres, según lo dispongan las autoridades de la U.A. correspondiente.
- El registro de los participantes y docentes se realizará de forma individual con base en el oficio enviado.
- Será descartado cualquier registro de estudiantes y docentes que no hayan sido referidos en el oficio de postulación.

- Durante las jornadas de trabajo, los equipos participantes desarrollarán sus proyectos retomando los contenidos brindados en los laboratorios sociales y talleres.

REGISTRO

Una vez realizada la postulación, la DEMS hará llegar por correo electrónico a estudiantes y docentes participantes el enlace para **registro mismo que de manera personal deberán llenar, el cual estará vigente** a partir del día 8 hasta el 22 de octubre del 2021.

Una vez que los participantes hayan completado su registro, recibirán un paquete informativo y gafete digital, el cual deberán tener a la mano durante su participación en los laboratorios sociales y talleres del Hackatón.

EVALUACIÓN

Al final de la jornada, los productos desarrollados por los equipos participantes serán evaluados de acuerdo con los contenidos brindados en todos los talleres y laboratorios sociales, por un jurado de especialistas; quienes determinarán los proyectos ganadores del 1º, 2º, 3º y 4º lugar. Este proceso de evaluación se realizará en el periodo comprendido del 29 de octubre al 5 de noviembre del 2021. El fallo determinado tiene calidad de inapelable.

HACKATÓN

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN PARA UN MEJOR PRESENTE

RESULTADOS

Serán publicados el miércoles 10 de noviembre del 2021 en el portal web de la DEMS (ipn.mx/dems/) **y en el evento.**

PREMIOS

Se otorgará diploma de reconocimiento a cada proyecto premiado, así como a sus docentes. El estímulo económico estará en función al presupuesto autorizado.

Unidades Académicas participantes	20
Proyectos esperados	20
Máximo de estudiantes participantes	140
Premios para los tres primeros lugares	1º, 2º, 3º, 4º

Cualquier situación no prevista en la presente convocatoria será resuelta por la Dirección de Educación Media Superior

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
“LA TÉCNICA AL SERVICIO DE LA PATRIA”

PREGUNTAS FRECUENTES

Modalidad del evento: Virtual, se compartirán los detalles de las herramientas de colaboración posterior a la inscripción.

Quién puede participar: Alumno regular de la comunidad estudiantil del IPN y docente con experiencia en proyecto aula para tomar el rol de docentes.

Requisitos: Los participantes deberán tomar los talleres que se llevarán a cabo en las fechas programadas y subir su proyecto final a plataforma que se señale.

Recursos y herramientas: conexión a internet, dispositivo electrónico con capacidad para videoconferencias.

IMPORTANTE

Cualquier acto u omisión identificado fuera del código de ética y normatividad aplicable dentro de la actividad antes descrita, será descalificado del concurso antes descrito.

Que de conformidad con lo establecido en la fracción IX del Artículo 43 del Reglamento Orgánico del Instituto Politécnico Nacional, a la Dirección de Educación Media Superior le corresponde impulsar la creatividad, la innovación tecnológica, la aplicación del conocimiento y las habilidades en proyectos educativos, tecnológicos y de investigación, mediante la integración armónica del personal académico y de alumnos del nivel medio superior, propiciando la participación en concursos y eventos académicos, científicos y tecnológicos.



Dirección de Educación
Media Superior

Preguntas adicionales: Favor de contactar.

Tecn. Jonathan Yair Martínez Romero (Soporte Técnico)

jymartinezr@ipn.mx

Ing. Quetzalcoatl Aquino Floreán (Jurados)

proyecto.aula.dems@gmail.com

Lic. Jesús Escobar Hernández (Convocatoria y premiación)

jescobarh@ipn.mx

ipn.mx/dems